

Wettspielreglement

Erstellungsdatum: 01. Januar 2006

Zuletzt überarbeitet: 18. Januar 2023

Von: D.Holliger, Sekretariat Swiss Snooker

Abkürzungsverzeichnis

FT	Freies Turnier
QT	Qualifikationsturnier (nur lizenzierte Spieler)
Open	Offenes Turnier (lizenzierte Spieler)
RL	Rangliste
SBV	Schweizerischer Billard Verband
SM	Schweizer Meisterschaft
SR	Schiedsrichter
TK	Technische Kommission
TL	Turnierleitung
GK	Gruppenkopf
GO	Grand Open
Qual	Qualifikanten
TN	Teilnehmer
Tbl	Tableaus

Sprachliche Gleichbehandlung

Dieses Reglement verwendet Bezeichnungen, die sowohl von Frauen als auch von Männern als Träger wahrgenommen werden können.

Inhaltsverzeichnis

1	ORGANISATION	6
1.1	Geltungsbereich	6
1.2	Unterstellung.....	6
2	ALLGEMEINES	6
2.1	Alterslimiten	6
2.2	Kategorien.....	6
2.2.1	Mindestanzahl Teilnehmer	6
2.2.2	Spielberechtigung für Spieler mit Wohnort angrenzender Länder.....	7
2.3	Clubs	7
2.4	Beglaubigung der Resultate und Rangliste	7
3	HALLEN	7
3.1	Anforderungen für Sektionsturniere.....	7
3.1.1	Infrastruktur	7
3.1.2	Tische	7
3.1.3	Zubehör	8
3.1.4	Bälle	8
3.1.5	Licht	8
3.1.6	Ruhe	8
3.1.7	Turnierleiter	8
4	SPIELBETRIEB.....	8
4.1	Titelschutz	8
4.2	Turnierleitung	8
4.3	Schiedsrichter.....	9
4.4	Kompetenzen bei einem Verbandsturnier.....	10
4.5	Kontrollorgane.....	10
4.6	Preise	10
4.7	Finanzielles Risiko	10
4.8	Bekleidung.....	10
4.8.1	Generelle Vorschriften	11
4.8.1.1	Dress-Code 1	11
4.8.1.2	Dress-Code 2	11
4.8.1.3	Dress-Code 3	11
4.9	Verhalten.....	12
5	QT UND ANDERE SEKTIONSTURNIERE	12
5.1	Turniere.....	12
5.1.1	Regionen.....	12
5.2	Ranglisten.....	13
5.2.1	Liga A.....	13
5.2.2	Liga B/Junioren.....	13
5.3	QT-Runden	13
5.4	Anmeldung.....	13
5.5	Turnierbeginn.....	13
5.6	Pünktlichkeit und höhere Gewalt	14
5.6.1	Unentschuldigter Nichtantritt bei einem QT.....	14
5.7	Einspielzeit	14
5.8	Setzliste QT Liga A und B	15
5.9	Modus.....	15

5.9.1	Liga A.....	15
5.9.2	Liga B/Junioren.....	16
5.9.3	Aufstieg/Abstieg.....	16
5.9.4	Spielerrückzug vor der Saison.....	16
5.9.5	Spielerrückzug während der Saison.....	16
5.9.6	Spieldistanzen.....	17
5.9.6.1	Liga A.....	17
5.9.6.2	Liga B.....	17
5.9.7	Setzung Round Robin.....	17
5.9.8	Qualifikationskriterien für Halbfinal/Final.....	17
5.10	Zeitlimiten.....	18
5.10.1	Shoot Out.....	18
5.11	Mid-Session interval (Pausen).....	18
5.12	Resultatmeldung.....	18
5.13	Spielbereich.....	18
5.14	Rauchverbot.....	19
5.15	Alkoholverbot.....	19
5.16	Mobiltelefone.....	19
5.17	Frühzeitiges Verlassen des Sektions-Turniers (Forfait).....	19
6	OPENTURNIERE.....	19
6.1	Regelungen.....	19
6.2	Finalturnier.....	20
6.3	Bestimmungen.....	20
6.4	Rechte.....	20
6.5	Setzung an Openturniere.....	21
6.6	Turnierplakat.....	21
6.7	6-Reds-Open.....	21
6.8	Shootout-Open-Turniere.....	21
7	6-REDS SNOOKER SCHWEIZERMEISTERSCHAFT.....	22
7.1.	Regelungen.....	22
7.2	Finalturnier.....	22
7.3	Modus.....	22
7.4	Bestimmungen.....	23
8	FORFAIT /CODE TABELLEN.....	23
8.1	Liga A – Forfait.....	23
8.2	Codes für Ligen, Open-Turniere und SSC-Turniere.....	23
9	SCHWEIZER MEISTERSCHAFT.....	24
9.1	Teilnahmeberechtigung.....	24
9.1.1	Liga A.....	24
9.1.2	Liga B.....	24
9.1.3	Junioren.....	24
9.2	Regelungen.....	25
9.3	Startgeld/Entschädigung.....	25
9.4	Turnierorte und Daten.....	25
9.5	Schweizer Meister.....	25
9.6	Pflichten des Durchführers.....	25
9.7	Pflichten von Swiss Snooker.....	26
10	TEAM SCHWEIZERMEISTERSCHAFT.....	26
11	SCHIEDSRICHTER.....	27
11.1	Schiedsrichterobmann.....	27
11.2	Kontingente.....	27

11.2.1	A-Liga, SSC-Final, Open-Final.....	27
11.2.2	Schweizer Meisterschaft.....	27
11.3	Koordination.....	27
11.4	Bekanntgabe.....	27
12	STRAFEN, PROTESTE	28
12.1	Disziplinarmassnahmen.....	28
12.2	Proteste.....	28
13	SCHLUSSBESTIMMUNGEN	28

1 Organisation

1.1 Geltungsbereich

Die Bestimmungen dieses Reglements gelten für alle Lizenzspieler, Center und Clubs von Swiss Snooker sowie alle durch Swiss Snooker bewilligten Turniere.

1.2 Unterstellung

Das Reglement ist den Statuten des Schweizerischen Billard Verbands (SBV) und dem Geschäftsreglement von Swiss Snooker unterstellt.

2 Allgemeines

2.1 Alterslimiten

Einteilung der Lizenzspieler in Alterskategorien:

- Junioren/Jugend, die am 31.12. höchstens 20 Jahre alt sind
- Masters, die am 31.12. mindestens 40 Jahre alt sind
- Alle Spieler bilden die Aktiven.

2.2 Kategorien

Unter der Bedingung, dass Punkt 2.2.1 erfüllt ist, führt der Verband für folgende Kategorien eine Meisterschaft mit Finalturnier durch:

- Junioren 1
- Junioren 2
- Damen
- Herren und Senioren (Allgemeine Klasse) nachfolgend als Herren bezeichnet.

2.2.1 Mindestanzahl Teilnehmer

Der Verband führt eine Meisterschaft mit Finalturnier für Kategorien mit sechs oder mehr Teilnehmern durch.

Ausnahme Kategorie Junioren 1: wenn sich weniger als 6 Teilnehmer anmelden, so werden diese automatisch der Kategorie Herren zugeordnet. Junioren 2-Spieler werden nicht der Kategorie Herren zugeordnet.

Ausnahme Kategorie Damen: Ab 2 Damen kann eine Schweizermeisterin in einem separatem Finale erkoren werden.

2.2.2 Spielberechtigung für Spieler mit Wohnort angrenzender Länder

Dieses Gebiet ist innerhalb 50 Kilometer, ausserhalb der Schweizer Landesgrenze definiert. Zwingend ist eine Mitgliedschaft in einem Schweizer Club.

2.3 Clubs

Die Clubs sind berechtigt, Spieler für all jene Turniere zu nominieren, für welche diese Spieler qualifiziert sind. Ausserdem können Sie sich ebenfalls bei den zuständigen Gremien um die Austragung all jener Turniere bemühen, für die sie die Austragungsstätte bereitstellen und deren Organisation sie sicherstellen können. Die Clubs sind verpflichtet, die Interessen ihrer Spieler im Rahmen der einschlägigen Bestimmungen zu wahren. Insbesondere haben sie für die termingerechte Bekanntgabe an ihre Mitglieder von bevorstehenden Turnieren zu sorgen.

2.4 Beglaubigung der Resultate und Rangliste

Der Spieler ist für die Beglaubigung der erzielten Resultate und der aufgestellten, egalisierten oder verbesserten Rekorde zuständig. Der Spieler kontrolliert auch seine Ranglistenpositionen und die dazugehörenden Angaben. Der Spieler muss innert 14 Tagen ab Veröffentlichung der Resultate und der Rangliste auf www.snooker.ch bei der TK Einspruch einlegen, wenn aus seiner Sicht etwas nicht korrekt ist. Der Einspruch kann per Mail oder auf dem Postweg erfolgen.

3 Hallen

3.1 Anforderungen für Sektionsturniere

Die Billardcenter, welche sich um die Durchführung von Turnieren bewerben, müssen gemäss Kategorie bestimmte Mindestanforderungen erfüllen. Eine Kommission, welche durch die TK bestimmt wird, kann die Center gemäss den nachstehenden Kriterien inspizieren und über deren Einteilung entscheiden.

3.1.1 Infrastruktur

Um die Kommunikation zu gewährleisten muss eine kompetente Person, besonders am Vorabend, erreichbar sein.

3.1.2 Tische

Die Anzahl der Tische muss der Grösse des Tableaus entsprechen (siehe Turnierausschreibung). Die Tische sollten nivelliert sein und es sollte genügend Platz vorhanden sein. Das Tuch muss vor Turnieren gereinigt, gebürstet und gebügelt werden.

3.1.3 *Zubehör*

Pro Tisch sollte folgendes Material vorhanden sein: 2x-Brücken, jeweils eine an jedem Tischende, 1 hohe Brücke (Spider), 1 Schwanenhalsbrücke, 1 langes Queue oder Queue-Verlängerung, 1 lange Brücke, 1 Zählrahmen.

3.1.4 *Bälle*

Masse gemäss Regelheft. Für die Sektionsturniere müssen gereinigte Turniersätze (Bevorzugt: Tournament Champion, Super Aramith) vorhanden sein. Es soll mit Clubeigenen Bällen gespielt werden. (Turnierleitung und Gegner müssen mit einem Wechsel des Ballsatzes einverstanden sein.

3.1.5 *Licht*

Der Tisch muss gleichmässig ausgeleuchtet sein. Ein Lichteinfall auf die Spielfläche wie z.B. durch Sonnenlicht ist durch eine geeignete Abdeckung zu vermeiden.

3.1.6 *Ruhe*

Besucher und Zuschauer müssen durch ein Schild, z.B. am Centereingang, auf das Turnier aufmerksam gemacht und zur Ruhe aufgefordert werden. Lärmverursachenden Spielautomaten wie in der Nähe der Turniertische sollten während des Turniers ausgeschaltet werden.

3.1.7 *Turnierleiter*

Das Turnier muss von einer Person geleitet werden, die

- a) entweder den Turnierleiterkurs von Swiss Snooker absolviert, oder
- b) bereits Turniere geleitet hat.

Bei unklaren Verhältnissen behält sich die TK die Entscheidung vor.

4 *Spielbetrieb*

4.1 *Titelschutz*

Die Turniertitel für Open können von Swiss Snooker auf Antrag geschützt werden. Das entsprechende Formular ist bei Swiss Snooker erhältlich. Bei einem bewilligten Schutz ist eine jährliche Schutzgebühr zu entrichten. Der Vorstand definiert die Höhe dieser Gebühr. Sämtliche durch Swiss Snooker vergebenen Titel sowie deren Kombinationen und Variationen derselben sind automatisch geschützt.

4.2 *Turnierleitung*

Der TL hat folgende Pflichten:

- Die Regelung organisatorischer Fragen, die während eines Sektionsturnieres oder Opens auftauchen können

- Begrüssung aller Spieler, Schiedsrichter, Zuschauer und Pressevertreter
- Information sämtlicher Spieler und Schiedsrichter vor Turnierbeginn (Bekanntgabe des Turnierleiters und der Turnierschiedsrichter, Hinweis auf wichtigste einzuhaltende Regeln, Ankündigung bzgl. Anwendung der Shoot Out Regel, etc.)
- Einsetzen von Schiedsrichtern
- Schlichtung von Differenzen zwischen Spielern
- Kontrolle der Tenues und Lizenzen (auch bei Open)
- Weiterleitung allfälliger Lizenz-Neuanträge an Swiss Snooker.
- Besetzung und Vergabe der Tische während des Turniers
- Abgrenzung des Spielbereichs und Kontrolle der Einhaltung der Regeln (Rauchverbot, Mobiltelefone, Zuschauer) in diesem.
- Überwachung und Einhaltung der Spielregeln und des Sektionsreglements
- Ergreifen von Sanktionen gegen fehlbare Personen (Spieler oder Zuschauer)
- Vorbereitung der Matchprotokolle
- Kontrolle von Online-Turnierranglisten und Online Rapport
- Erstellen eines Turnierberichts mit Foto
- Falls zu einem Zeitpunkt des Turniers keine TL anwesend ist, obliegt es dem Veranstalter für einen geeigneten Ersatz zu sorgen

4.3 Schiedsrichter

Dem SR einer Partie obliegen folgende Pflichten:

- Kontrolle der Tenues vor der Partie. Bei Feststellung von Überschreitungen, sofortige Meldung an die TL
- Kontrolle der Einhaltung der Regeln im Spielbereich. Bei Regelverstössen (Rauchverbot, Mobiltelefon, etc.) Hinweis an die fehlbare Person (Spieler oder Zuschauer) und Meldung bei der TL (sofort oder mittels Vermerk auf dem Matchprotokoll)
- Protokollierung weiterer nennenswerter Vorkommnisse während der Partie
- Ausfüllen des Matchprotokolls und Abgabe dessen bei der TL

4.4 Kompetenzen bei einem Verbandsturnier

Ein von der TL / SR getroffener Beschluss kann während des Turniers nicht aufgehoben werden. Der Beschluss der TL / SR ist während des Turniers verbindlich. Ein Beschluss der TL / SR sowie ein allfälliger Protest des Spielers muss auf dem Rapport vermerkt werden. Der Vermerk ist vom Spieler und TL / SR zu unterzeichnen. Ein Protest muss innerhalb von 3 Tagen schriftlich der TK eingereicht werden.

4.5 Kontrollorgane

Alle Mitglieder der TK, des Sektionsvorstandes und gegebenenfalls von Swiss Snooker ausdrücklich ermächtigte Personen sind als befugte Kontrollorgane bei den Turnieren anzuerkennen. Den befugten Kontrollorganen ist der Zutritt zu allen Bereichen der Turnierstätte und Einsicht in alle jene Unterlagen zu gewähren, die Aufschluss darüber geben könnten, dass die Reglemente eingehalten werden oder wurden. Den Anordnungen dieser Kontrollorgane ist unverzüglich Folge zu leisten. Die Kontrollorgane müssen sich mit einem Personalausweis ausweisen.

4.6 Preise

Die Clubs sind für die Preise und Pokale an den Turnieren selbst verantwortlich. An Sektionsturnieren sind Preise und Pokale nicht zwingend. An allen Schweizer Meisterschaften und dem Open-Final ist die Sektion für Preise und Pokale verantwortlich.

4.7 Finanzielles Risiko

Ein Club/Spieler nimmt auf eigenes finanzielles Risiko an Sektionsturnieren, Open und SM teil und ist verantwortlich für seine Unkosten. Swiss Snooker übernimmt keine Haftung für Spieler, die an Turnieren teilnehmen. Versicherungen sind Sache der einzelnen Spieler und deren Clubs.

4.8 Bekleidung

Die Bekleidung muss sauber und gepflegt sein. Ein allfälliges Abzeichen sollte auf der Höhe der linken Brusttasche aufgetragen werden. Statt eines Clubabzeichens ist auch ein Aufdruck auf der Oberbekleidung zulässig. Ein solcher Aufdruck kann sich entweder auf der Höhe der linken Brusttasche oder auf dem Rücken befinden. Das Verbandsabzeichen bzw. Landeswappen ist entweder auf der Höhe der linken Brusttasche (wenn der Club durch einen Aufdruck am Rücken kenntlich gemacht ist) oder auf der gleichen Höhe am linken Oberarm oder unmittelbar unter dem Clubabzeichen zu tragen (wenn dieses sich vorne befindet). Nicht aufgedruckte Clubabzeichen und Verbandsabzeichen müssen aus Stoff sein und sind aufzunähen, aufzubügeln, aufzusticken oder mit unsichtbarem

Doppelklebeband ordentlich zu befestigen. Bei Anwesenheit des Fernsehens kann Swiss Snooker das Tenue vorschreiben. Spieler haben keine Einsprache-Möglichkeit gegen Bekleidungsvergehen und müssen die Begegnungen spielen, wenn das Tenue durch den SR oder die TL vorher akzeptiert wurde. Kopfbedeckungen sind verboten insofern es nicht gegen die Religion der Spieler spricht.

4.8.1 Generelle Vorschriften

Für internationale Auftritte der Nationalmannschaft gelten die generellen Vorschriften sowie zusätzlich die Vorschriften des gastgebenden Verbandes.

Die TK und ihre Delegierten und/oder die TL behalten sich das Recht vor, fehlbare Spieler bei eindeutigen Situationen nicht starten zu lassen bzw. zu disqualifizieren. Es werden keine Ausnahmen genehmigt.

4.8.1.1 Dress-Code 1

Hose: Lange Anzugshose
Hemd: Langärmelig
Gilet: Snookergilet
Schuhe: Geschlossene Halbschuhe
Fliege Ja, Alternative: Krawatte

4.8.1.2 Dress-Code 2

Hose: Lange Anzugshose
Hemd: Langärmelig oder Kurzärmelig
Gilet: Snookergilet
Schuhe: Geschlossene Halbschuhe
Fliege Nicht erforderlich

4.8.1.3 Dress-Code 3

Hose: Lange gepflegte Hose (keine Jeans, keine Trainerhose)
Hemd: Langärmelig oder Kurzärmelig (alternative Polo-Shirt)
Gilet: Nicht erforderlich
Schuhe: Geschlossene Schuhe
Fliege: Nicht erforderlich

Achtung: Turnierleitung/Schiedsrichter/Vorstand können bei hohen Temperaturen Tenue-Erleichterung aussprechen.

4.9 Verhalten

Der Spieler hat als vorbildlicher Sportler aufzutreten und sich gegenüber anderen Spielern, Funktionären und Zuschauern korrekt und fair zu verhalten. Dies gilt grundsätzlich, insbesondere aber für die Dauer des Turniers. Vor dem ersten Spiel einer Begegnung begrüßen die Spieler einander und den SR per Handschlag. Nach der Begegnung verabschieden sie sich voneinander und vom SR auf die gleiche Weise.

5 QT und andere Sektionsturniere

5.1 Turniere

Alle ausgeschriebenen QT's und andere Sektionsturniere, die von Swiss Snooker bewilligt wurden.

Alle Teilnehmer müssen im Besitz einer Lizenz von Swiss Snooker sein. A-Liga-Spieler müssen zwingend eine VIP-Lizenz lösen.

Koordiniert werden die Turniere durch die TK. Die TK legt den Spielplan und die Spielorte in den Regionen fest, veröffentlicht ihn auf der Homepage und informiert die Veranstalter. Der Veranstalter verpflichtet sich, die Turniere gemäss Vorgaben der TK abzuhalten.

Die Spieler können den Turnierort frei wählen.

Die Turniertermine werden von der TK festgesetzt. Die TK behält sich vor, bis 4 Wochen vor dem Termin eines QT's oder anderen Sektionsturnieren, bei Terminkollisionen mit internationalen Meisterschaften (Europameisterschaften Einzel und Team, Weltmeisterschaften Einzel und Team), die zum Zeitpunkt der Festlegung des Kalenders noch nicht bekannt waren, das betreffende QT zu verschieben.

5.1.1 Regionen

- Region West
- Region Zentral
- Region Ost

5.2 Ranglisten

5.2.1 Liga A

Es gibt jeweils nach jedem für die Liga-A massgebenden Turnier eine Aktualisierung der Rangliste. Zu Beginn jeder neuen Spielsaison werden alle Punkte zurück auf Null gesetzt.

5.2.2 Liga B/Junioren

Die laufenden Ranglisten (1 Jahr) der Kategorien werden nach jedem Turnier aktualisiert und gelten als Setzliste für das nächste QT, sowie für die Schweizer Meisterschaft. In die Wertung kommen folgende Ergebnisse:

Die QT-Turniere (evtl. Damen / Junioren / Herren / Senioren getrennt).

Zu Beginn jeder neuen Saison werden alle Punkte auf Null zurückgestellt.

5.3 QT-Runden

QT werden an mehreren Daten der Saison (QT-Runden) durchgeführt. Die TK legt die Anzahl Austragungsorte pro QT-Runde fest. Es finden alle QT's für alle Kategorien an den gleichen Wochenenden statt. Die TK kann bis zum Start der ersten QT-Runde, Streichresultate festlegen.

5.4 Anmeldung

Wer an einem QT teilnehmen möchte, muss sich bis spätestens am Mittwoch vor dem Turnier 22 Uhr via snooker.ch angemeldet haben. Die Teilnehmerliste, Gruppeneinteilungen und Einfindungszeiten werden spätestens ab Donnerstag 19 Uhr auf snooker.ch publiziert.

5.5 Turnierbeginn

Turnierbeginn für Sektionsturniere ist jeweils nicht vor 09:00 Uhr. 15 Minuten vor Spielbeginn des eigenen Matches muss man sich persönlich oder telefonisch bei der Turnierleitung melden. Ansonsten wird das erste Spiel als verloren gewertet.

5.6 Pünktlichkeit und höhere Gewalt

Ist ein Spieler 5 Minuten nach dem von der TL festgelegten Spielbeginn nicht spielbereit am Tisch, so verliert er den ersten Frame. Nach 15 Minuten ist der Match für ihn als verloren zu werten. Überdies sind die entsprechenden Disziplinar-Massnahmen gegen ihn einzuleiten. Als Entschuldigung für das nicht rechtzeitige Erscheinen am Tisch gilt nur höhere Gewalt.

Als höhere Gewalt gelten Bestätigungen von Amtspersonen oder Ärzten. Werden weitere Gründe geltend gemacht, so entscheidet über deren Triftigkeit die Turnierleitung, sofern ihr dies zeitlich noch möglich ist. Ansonsten entscheidet darüber die TK. Selbst triftige Gründe für eine Verspätung oder für ein Nichterscheinen verhindern nicht eine Disziplinarstrafe, wenn deren Eintreten nicht so bald als möglich und zumutbar gemeldet wurde.

5.6.1 Unentschuldigter Nichtantritt bei einem QT

Wenn ein Spieler bei einem Sektionsturnier, ausser bei höherer Gewalt oder Krankheit mit Arzzeugnis oder nicht planbaren Ereignissen (Vorstandsentscheid), nicht antritt, wird laut Finanzreglement Punkt 4.13 eine Busse ausgesprochen. Diese Regelung gilt nicht, wenn ein Arzzeugnis an die TK gesendet wird. Dieses muss bis zur Anmeldefrist, oder innert 3 Tagen nach dem Turnier an die TK gesendet werden. Bei Streitfällen entscheidet der Vorstand endgültig.

5.7 Einspielzeit

Wenn sich ein Spieler einspielen will, so muss er 15 Minuten vor Spielbeginn am Tisch sein. Die Einspielzeit beträgt pro Spieler 5 Minuten. Die TL oder der Schiedsrichter ist für die Einhaltung der Einspielzeit verantwortlich. Es liegt im Ermessen der TL oder des Schiedsrichters die Einspielzeit wegen Störung von laufenden Partien an den Nebentischen nicht zu gestatten.

5.8 Setzliste QT Liga A und B

Für die Setzung der QT-Runde 1 der Liga A, gilt eine vollständige Zufallsauslosung. Der Schweizermeister vom Vorjahr wird an Nummer 1 gesetzt. Für die restlichen QT-Runden der Liga A, gilt folgende Setzung, auf der Grundlage der aktuellen Liga A-Gesamtrangliste:

- Nr. 1 und 2 sind gesetzt im Tableau
- Nr. 3 und 4 der Rangliste werden gelost auf Position 3 und 4 im Tableau
- Nr. 5 bis 8 der Rangliste werden gelost auf Position 5 bis 8 im Tableau
- Nr. 9 bis 16 der Rangliste werden gelost auf Position 9 bis 16 im Tableau

Für die Setzung der QT-Runde 1 der Liga B, wird die Schlussrangliste der vorherigen Saison als Setzliste verwendet. Der Schweizermeister vom Vorjahr wird an Nummer 1 gesetzt. Für die restlichen QT-Runden der Liga B, gilt eine Setzung, auf der Grundlage der aktuellen Liga B - Gesamtrangliste.

5.9 Modus

5.9.1 Liga A

- Es wird ein 16er-Doppel-KO (ab ¼-Final KO) gespielt.
- Es wird mit Zeitlimit gespielt

Anhand der Schlussrangliste steigen die letzten zwei der Rangliste direkt in die Liga B ab. Platz 13 und 14 spielen eine Barrage gegen den Platz 3 und 4 der Liga B.

Es gilt Dresscode 2.

5.9.2 Liga B/Junioren

- Mindestens 6 Teilnehmer pro Turnierort müssen gemeldet sein.
Gilt nicht für Junioren.
- Bei bis 12 Spieler wird im Gruppenmodus gespielt, plus Halbfinal und Final KO-Modus
 - Der Erste der Gruppe 1 spielt gegen den Zweiten der Gruppe 2.
 - Der Erste der Gruppe 2 spielt gegen den Zweiten der Gruppe 1.
- Wenn weniger als 6 Spieler anwesend sind, entscheidet die TK über den Spielmodus und die Spieldistanzen.
- Ab 13 Spieler pro Turnierort wird ein Spielfeld im Tableau-Modus mit max. 1 Runde Doppel-KO gespielt.
- Es wird wenn möglich 1 QT pro Saison an einem Turnierort mit Code 1 gespielt (gilt nicht für Junioren 2-Kategorie).
- Die restlichen QT's werden mit Code 64 gespielt.

Es gilt Dresscode 3. (Kein Dresscode für Junioren 2-Spieler.)

5.9.3 Aufstieg/Abstieg

Anhand der Schlussrangliste steigen die ersten zwei der Rangliste direkt in die Liga A auf.

Platz 3 und 4 spielen eine Barrage gegen den Platz 13 und 14 der Liga A.

Die Barrage wird während der Schweizermeisterschaft gespielt. Der Sieger der jeweiligen Partie steigt in die Liga A auf. Für die Barrage gilt Dresscode 1.

5.9.4 Spielerrückzug vor der Saison

Wenn ein qualifizierter A-Liga-Spieler für die nächste Saison nicht antritt, (löst keine Lizenz) wird er durch den bestrangierten Spieler der letzten Saison ersetzt. (Zuerst Absteiger aus der A-Liga, dann gemäss B-Liga-Rangliste)

5.9.5 Spielerrückzug während der Saison

Wenn ein A-Liga-Spieler während der laufenden Saison seinen Rücktritt erklärt, muss er 30 Tage nach dem Rücktritt eine Busse laut Finanzreglement (Punkt 4.12) bezahlen. Diese Massnahme ist auf dem Lizenzformular vermerkt.

5.9.6 **Spieldistanzen**

5.9.6.1 **Liga A**

Start-Runde und alle Hoffnungsrunden: Best of 3/5 (Entscheid TK)
 Alle Direktlauf-Runden: Best of 5.

5.9.6.2 **Liga B**

Alle Partien der Liga B werden Bo3 gespielt.
 (Ausnahme bei Anwesenheit von weniger als 6 Spielern).

5.9.7 **Setzung Round Robin**

Gesetzt wird immer nach dem Schlangenprinzip,
 Beispiel bei 22 Teilnehmer (16 Qualifikanten).

Gruppe 1	Gruppe 2	Gruppe 3
1	2	3
6	5	4
7	8	9
12	11	10
13	14	15
		16

5.9.8 **Qualifikationskriterien für Halbfinal/Final**

- Siege
- Direktbegegnung
- Frameverhältnis
- Breaks >19

Wenn in einer Gruppe 3 Spieler denselben Rang belegen und sich im Kreis geschlagen haben, dann wird nach obiger Reihenfolge entschieden. Diese wird nach Festlegung des Führenden weitergeführt und nicht von vorne begonnen.

5.10 Zeitlimiten

Bei den QT's in der A-Liga wird MIT Zeitlimit gespielt.

Bei den QT's in der B-Liga wird MIT Zeitlimit gespielt.

Die TL kann aus besonderen Gründen entscheiden, dass auf ein Zeitlimit verzichtet wird. Kommt ein Zeitlimit zur Anwendung, gilt folgende Empfehlung:

Best of 3 wenn zweites Frame nicht beendet nach: 70 Min.

Best of 5 wenn viertes Frame nicht beendet nach: 130 Min.

Best of 7 wenn sechstes Frame nicht beendet nach: 190 Min.

Taktische Verzögerungen des Spiels können durch die TL / SR mit einem direkten Frameverlust geahndet werden.

Wenn das Zeitlimit zur Anwendung kommt, werden die offenen Frames mit Shoot Out entschieden.

5.10.1 Shoot Out

1 rote Kugel an der Längsbande, auf der Höhe von Pink, 6 Farben auf dem Spot. Normale Anspielreihenfolge. Das Shoot Out wird ohne Miss gespielt.

5.11 Mid-Session interval (Pausen)

Best of 3: Keine Pause.

Best of 5: Eine Pause von 5 Minuten nach Frame 2

Bei 6 Frames oder Bo7 Eine Pause von 10 Minuten nach Frame 3

Bei 8 Frames oder Bo9 Eine Pause von 15 Minuten nach Frame 4

Best of 11: Eine Pause von 20 Minuten nach Frame 5

Best of 13: Eine Pause von 25 Minuten nach Frame 6

Bei grösseren Distanzen liegt die Kompetenz der Intervalle beim Veranstalter. Dringlichkeiten (Bedürfnisse) müssen innert kürzester Frist erfolgen und dürfen im Normalfall nur nach Beendigung eines Frames erledigt werden (ausgenommen defektes Leder, 20 Minuten). Der SR resp. die TL entscheidet, ob ein defektes Leder ersetzt werden darf. Der SR resp. die TL ist verantwortlich für die Einhaltung der Intervalle.

5.12 Resultatmeldung

Die Ranglisten, Spielpläne und Rapport müssen von der TL direkt im Spielsystem eingetragen werden. Die Matchblätter in Papierform werden von der TL am Spielort abgelegt und bis Ende Saison aufbewahrt, zwecks Reklamationen.

5.13 Spielbereich

Der Spielbereich (Turniertische plus genügend Raum darum herum) ist von der TL vor dem Turnier abzugrenzen. Im Spielbereich dürfen sich nur Spieler und SR sowie andere von der TL zugelassene Personen aufhalten.

5.14 Rauchverbot

Wenn das Lokal über kein Fumoir verfügt, ist im ganzen Lokal während des Turnierbetriebes ein Rauchverbot zu verhängen.

5.15 Alkoholverbot

Im Bereich um den Snookertisch darf nichts Alkoholisches stehen. Sämtliche alkoholischen Getränke sind für den Spieler während einer Partie verboten.

5.16 Mobiltelefone

Mobiltelefone sind während den Spielen ausgeschaltet oder der Turnierleitung abzugeben. Die Benutzung eines Mobiltelefons während einem laufenden Spiel ist verboten und kann gebüsst werden.

5.17 Frühzeitiges Verlassen des Sektions-Turniers (Forfait)

Spieler die während einem Sektions-Turnier vorzeitig und ohne plausiblen Grund Forfait geben, handeln grob unsportlich und es können Disziplinar-Massnahmen und Bussen eingeleitet werden. Die Turnierleitung ist verpflichtet, fehlbare Spieler im Spielsystem (Turnierprogramm) zu erfassen und der TK zu melden. **Das Turnier wird für den fehlbaren Spieler nicht gewertet.** Ein allfälliges Startgeld kann nicht zurückgefordert werden. Ein allfälliges Preisgeld wird nicht ausbezahlt, der Turnierleiter hat die Kompetenz dies zu entscheiden. Der Spieler der in der vorhergehenden Runde gegen den fehlbaren Spieler verloren hat, kann auf dessen Ranglistenplatz gesetzt werden und weiterspielen.

6 Openturniere

6.1 Regelungen

Alle Spieler müssen in Besitz einer Tages-Lizenz oder einer Normal/VIP-Lizenz sein.

Es wird eine separate **Open-Rangliste** geführt, welche als Open-Setzliste sowie für das Finalturnier verwendet wird. Zu Beginn jeder neuen Saison werden alle Punkte auf Null zurückgestellt.

In der Rangliste zur A- und B-Schweizer Meisterschaft werden die 2 besten Open-Ergebnisse gewertet.

6.2 Finalturnier

Die besten 32 Spieler der Open Rangliste, welche mindestens 2 Open gespielt haben, sind berechtigt am Finalturnier teilzunehmen. Melden sich nicht alle der 32 bestklassierten Spieler an, können die nächsten Spieler der Rangliste, welche mindestens 2 Opens gespielt haben, nachrücken. Es kann ein Startgeld erhoben werden. Der Veranstalter erhält die normale QT-Entschädigung. Es liegt in seiner Verantwortung, ein allfälliges Defizit durch Sponsoring-Einnahmen zu decken. Es gilt Dresscode 2.

6.3 Bestimmungen

Die Bestimmungen für QT gelten in folgenden Bereichen auch für Open:

- Resultatmeldung
- Rauchverbot
- Alkoholverbot
- Pünktlichkeit und höherer Gewalt
- Mobiltelefone

6.4 Rechte

Die Turnierleitung ist frei in der Gestaltung des Spielplanes, Spielmodus und Turnierbeginn. Die entsprechenden Angaben müssen den Spielern bei der Anmeldung bekannt gemacht werden. Ebenso müssen den Spielern die Preise und Bekleidungsrichtlinien informiert werden. Spezielle Bedingungen, wie z.B. Handicap- oder Teamwettbewerbe, müssen klar in der Ausschreibung ersichtlich sein. Solche Bedingungen können dazu führen, dass das Turnier keinen Anspruch auf Wertung in der Open Rangliste hat. Die TK entscheidet über Aufnahme eines solchen Turniers in die Wertung. Handicap Turniere können nur gewertet werden, wenn die Handicap-Verteilung vor dem Turnier mit der TK abgesprochen wurde. Teamwettbewerbe werden auf keinen Fall gewertet.

6.5 *Setzung an Openturniere*

Für die Reihenfolge der Setzung empfiehlt Swiss Snooker (ist aber frei wählbar):

1. Titelverteidiger (TV)
2. Finalist letztes Jahr (freiwillig)
3. Schweizer Meister
4. Wildcards
5. Profis bis Rang 100
6. Landesmeister in alphabetischer Reihenfolge des Landnamens in Englisch
7. Nationale Setzliste Open

6.6 *Turnierplakat*

Swiss Snooker empfiehlt, dass das Turnierplakat, resp. die Turnierausschreibung die folgenden Punkte beinhaltet:

- Turnierbeginn, Tableaugrösse und Modus
- Anmeldung (wo und bis wann)
- Adresse und Telefonnummer beteiligter Center
- Hinweis, dass es sich um ein bewilligtes Turnier handelt
- Code
- Startgeld (inkl. Notiz für Tageslizenz-Gebühren) und Preisgeld
- Hinweis, dass ab einer gewissen Runde SR eingesetzt werden
- Dress-Code

Hinweis, dass es sich um ein offenes Snookerturnier handelt, an welchem jedermann (-frau) teilnahmeberechtigt ist.

6.7 *6-Reds-Open*

Sämtliche Bestimmung für normale Open-Turniere werden auch für 6-Reds-Opens angewendet.

6.8 *Shootout-Open-Turniere*

Es gibt KEINE Punkte für die Openrangliste.

7 6-Reds Snooker Schweizermeisterschaft

7.1. Regelungen

Alle Spieler müssen im Besitz einer Tageslizenz oder einer Lizenz sein. Für die Durchführung der Meisterschaft beträgt die Mindestanzahl 16 Spieler.

Es wird ein Startgeld erhoben, wenn vor der 6-Reds Snooker Schweizermeisterschaft QTs durchgeführt werden.

6-Reds-Opens können nur für die Rangliste verwendet werden, wenn 6-Reds-QT durchgeführt werden.

Für die Qualifikation des Finalturnieres muss mindestens 1 6-Reds-QT gespielt werden, wenn Six-Reds-QTs durchgeführt werden.

Für das Finalturnier sind die Top 16 der Gesamtrangliste qualifiziert. Bei Punktgleichen Spielern sind diese auch qualifiziert. Wenn Spieler nicht teilnehmen, gibt es KEINE Nachrücker. Die ersten 4 Spieler dieses Turnieres sind für die SM-Finalspiele qualifiziert.

Es kann auch nur ein Finalturnier gespielt werden.

Es gilt Dresscode 3.

7.2 Finalturnier

Der 6 Reds Schweizermeister ist berechtigt an internationalen 6 Reds Wettbewerben teilzunehmen und wird vom Verband unterstützt im Ermessen des Nati-Coaches. Für das Finalwochenende gilt Dresscode 1. Das Finalturnier ist für die Spieler kostenlos. **Der Veranstalter erhält die normale QT-Entschädigung.**

7.3 Modus

Die TK entscheidet je nach Anzahl Teilnehmer den Modus.

Doppel-KO wird bevorzugt.

Ausspielziele werden durch die TK bestimmt.

Der letztjährige 6-Reds-Schweizer-Meister ist als Nummer 1 gesetzt, wenn sich der Spieler unter den ersten 50% der Gesamtrangliste befindet.

7.4 Bestimmungen

Die Bestimmungen für QT gelten in folgenden Bereichen auch für 6 Reds Snooker:

- Resultatmeldung
- Rauchverbot
- Alkoholverbot
- Pünktlichkeit und höhere Gewalt
- Mobiltelefone

8 Forfait/Code Tabellen

8.1 Liga A – Forfait

- Wenn ein Spieler entschuldigt oder unentschuldigt nicht antritt, erhält sein Gegner einen Forfait-Sieg (Weitere Infos dazu siehe Punkt 5.6)

8.2 Codes für Ligen, Open-Turniere und SSC-Turniere

Rang	Code 1 (QT)	Code 4 (Open / SSC)	Code 8 (Open / SSC)	Code 16 (Open / SSC)	Code 24 (Open / SSC)	Code 32 (Open / SSC)	Code 48 (Open / SSC)	Code 64 (Open / SSC)	Code 80 (Open / SSC)
1	600	25	50	100	150	200	300	400	500
2	480	20	40	80	120	160	240	320	400
3	384	16	32	64	96	128	192	256	320
4	345	13	26	51	82	102	154	205	256
5	280		23	46	69	92	138	184	230
7	239		19	37	56	75	112	149	187
9	195			32	48	64	96	128	160
13	163			26	39	52	78	104	130
17	128				33	43	65	86	108
25	100					34	51	68	85
33	78						40	53	66
41	61						31	42	52
49	48							33	41
57	38							26	32
65	23								25
81	13								15
97									9
113									6

9 Schweizer Meisterschaft

9.1 Teilnahmeberechtigung

9.1.1 Liga A

Die ersten 8 Spieler der Rangliste sind für die Schweizer Meisterschaft qualifiziert.

Es gilt Dresscode 1 für das Finalwochenende.

9.1.2 Liga B

Nach Abschluss der Vorrunde wird ein separates SM-Turnier durchgeführt, an dem die ersten 16 Spieler der Rangliste qualifiziert sind. Die Halbfinalisten dieses Turniers qualifizieren sich für das Finalwochenende der B-Schweizermeisterschaft. Es gilt Dresscode 2.

Sollte lediglich ein Spieler in einer Kategorie geführt werden, so entfällt für diese Kategorie die SM.

Die Spieler sind zur Teilnahme verpflichtet. Im Verhinderungsfall ist die Abmeldung zwingend. Nichteinhalten dieser Abmeldepflicht hat eine Busse zur Folge (siehe auch Finanzreglement). Wenn ein Spieler nicht antritt, so hat der Gegner das Spiel Forfait gewonnen. Wenn beide Spieler nicht antreten, entscheidet der Vorstand über das weitere Vorgehen.

Es gilt Dresscode 1 für das Finalwochenende.

9.1.3 Junioren

Zur Teilnahme an der SM muss der Teilnehmer auf der offiziellen Junioren-Rangliste geführt werden. Alle Spieler müssen im Besitz einer Lizenz sein. Modus und Dresscode wird von der TK festgelegt.

9.2 Regelungen

Es gelten dieselben Regelungen wie bei QT.
Insbesondere bezogen auf folgende Punkte:

- Resultatmeldung
- Rauchverbot
- Alkoholverbot
- Mobiltelefone
- Pünktlichkeit und höherer Gewalt

9.3 Startgeld/Entschädigung

Es ist kein Startgeld zu entrichten.
Der Veranstalter erhält eine Entschädigung laut Finanzreglement.
Es liegt in seiner Verantwortung, ein allfälliges Defizit durch Sponsoring-Einnahmen zu decken.

9.4 Turnierorte und Daten

Wird von der TK frühzeitig publiziert.

9.5 Schweizer Meister

Die Schweizer Meister trägt den Titel für ein Jahr bis zur nächsten SM.

9.6 Pflichten des Durchführers

Dem Veranstalter der SM obliegen zusätzlich zu den an anderer Stelle dieses Reglements erwähnten Pflichten folgende:

- Lokale Vermarktung (inkl. Information an die lokalen Medien)
- Organisation der Siegerehrung (Bereitstellung Siegerpodest)
- Klärung weiterer organisatorischer Fragen vor und während dem Anlass
- Organisation Naturalpreise für Schiedsrichter
- Organisation Hotelzimmer für Turnierleiter, Schiedsrichter, Nati-Coach
- Apéro

9.7 Pflichten von Swiss Snooker

Swiss Snooker bzw. seinen zuständigen Gremien obliegen zusätzlich folgende Pflichten:

- Erstellen des Zeitplans und der Klärung weiterer organisatorischer Fragen
- Erstellung des Turnierplakats
- Information der nationalen Medien
- Berichte erstellen und fotografieren
- Bereitstellung/Organisation von Medaillen und Pokalen
- Organisation von Schiedsrichtern (wenn nötig auch vom Ausland)
- 1 Flasche Wein pro Schiedsrichter
- Vermittlung von Informationen an das Publikum.
Insbesondere sollen die Partien vor Beginn angekündigt werden (inkl. Vorstellung der Spieler und SR, Bekanntgabe der Distanz, etc.).
- Erstellen der Tableaus und das Bereitstellen eines Turnierleiters
- Organisation und Lieferung der Pokale
- Entschädigung an den Veranstalter (laut Finanzreglement)

10 Team Schweizermeisterschaft

Alle weiteren Bestimmungen zur aktuellen Teammeisterschaft sind dem separaten Team-Schweizermeisterschafts-Reglement zu entnehmen. Es gilt Dresscode 1 für das Finalwochenende.

11 Schiedsrichter

11.1 Schiedsrichterobmann

Der Schiedsrichterobmann wird gemeinsam durch den Vorstand von Swiss Snooker bestimmt.

Der Schiedsrichterobmann koordiniert die nationalen Turniereinsätze der Schiedsrichter.

11.2 Kontingente

11.2.1 A-Liga, SSC-Final, Open-Final

In der A Liga soll nach Möglichkeit ein Saal-Schiedsrichter während allen Partien anwesend sein. Mindestens der SSC-Final und der Open-Final sollte von einem Schiedsrichter geleitet werden.

11.2.2 Schweizer Meisterschaft

Die Finalsple werden wenn möglich durch Schiedsrichter geleitet. Es können auch ausländische Schiedsrichter eingesetzt werden (Budget SM).

11.3 Koordination

An den Sektionsturnieren und an der SM ist der Schiedsrichterobmann in Absprache mit der TK für die rechtzeitige Koordination der Einsätze und die Einhaltung der vorgeschriebenen Mindestkontingente verantwortlich.

11.4 Bekanntgabe

Die am Turnier anwesenden SR müssen vom Schiedsrichterobmann der TK bei Anmeldeschluss bekannt gegeben werden.

12 Strafen, Proteste

12.1 Disziplarmassnahmen

Der Schiedsrichter oder die Turnierleitung kann in notwendigen Fällen als Disziplarmassnahme einen Verweis ohne direkte Folgen erteilen, bzw. in schweren oder Wiederholungsfällen Strafen vom Matchverlust bis hin zum Ausschluss vom Turnier verhängen. Ansonsten sind alle Verfehlungen und Verstösse gegen geltende Ordnungen der TK zu melden. Wer in Kenntnis eines solchen Sachverhaltes dessen Meldung unterlässt, macht sich in der gleichen Weise strafbar wie der eigentliche Verursacher (passiver Verursacher).

12.2 Proteste

Ein Protest ist sofort nach Eintreten bzw. Feststellung des angefochtenen Umstandes im Spielprotokoll festzuhalten und zu unterschreiben. Auch die Turnierleitung und allenfalls Schiedsrichter haben zu unterschreiben. Der Protestgrund muss vermerkt werden. Binnen 3 Werktagen (Poststempel) ist der begründete Protestantrag der TK zu übermitteln. Proteste ohne begründeten Antrag und solche, die verspätet eintreffen, werden nicht behandelt. Damit ist kein weiteres Rechtsmittel mehr zulässig. Proteste, Einsprachen und andere Rechtsmittel sind nur möglich, wenn der Betreffende (bzw. der Club) seinen Verpflichtungen nachgekommen ist. Offizielle Proteste, die unter Einhaltung der Bestimmungen des vorliegenden Reglements eingereicht werden und unter das Doping Statut fallen, werden durch Swiss Snooker innert 14 Werktagen an die Dopingverantwortlichen zur Behandlung weitergeleitet.

13 Schlussbestimmungen

Dieses Reglement tritt mit seiner Genehmigung durch den Vorstand an dessen Sitzung vom 10. Dezember 2022 mit Wirkung auf den 1.1.2023 in Kraft.

Änderungen dieses Reglements bedürfen der Genehmigung des Vorstands.