



Swiss Snooker
Zentralstelle
Dorfstrasse 12
8546 Kefikon
sekretariat@snooker.ch
www.snooker.ch

Team SM Reglement

Sprachliche Gleichbehandlung

Dieses Reglement verwendet Bezeichnungen, die sowohl von Frauen als auch von Männern als Träger wahrgenommen werden können.

Inhaltsverzeichnis

1	TEILNAHMEBERECHTIGUNG.....	3
2	ORGANISATION	3
3	SPIELMODUS	4
4	WERTUNG UND SIEGER.....	4
5	TEAM SM SAISON.....	4
6	PREISGELD	5
7	TEAM SM LEITUNG UND TURNIERLEITER.....	5
8	SCHLUSSBESTIMMUNGEN	5

1 Teilnahmeberechtigung

Berechtigt zur Teilnahme sind alle Clubs von Swiss Snooker. Die Clubs können eine beliebige Anzahl Teams melden. Jedes Team muss eine verantwortliche Person (Captain) mit allen möglichen Kontaktangaben stellen, welcher für die Organisation der Spiele dieses Teams zuständig ist. Ein Team besteht aus 3 Spielern plus max. 2 Ersatzspieler. In einem Team dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die als Aktivmitglied im selben Club registriert sind.

Ein Spieler muss spätestens eine Woche vor der Austragung der Team SM Qualifikation, bei der Team SM Leitung gemeldet sein. Nachnominierungen dürfen nach der Qualifikation bzw. vor den Finalspielen nicht mehr getätigt werden.

Ein Spieler kann während einer Saison nur für einen Club und ein Team spielen.

2 Organisation

Eine Team SM wird nur durchgeführt, wenn sich mindestens 6 Teams anmelden.

Es werden mindestens zwei Qualifikationsrunden gespielt. Die Daten werden spätestens zu Saisonbeginn publiziert. Alle gemeldeten Teams werden in Gruppen eingeteilt. Innerhalb einer Gruppe spielt jedes Team gegen jedes Team.

Die Spielzeiten werden eine Woche vor Team-QT Wochenende auf snooker.ch publiziert.

Verspätungen werden wie folgt geahndet: Bei mehr als 30 Minuten ist die zweite Runde und bei mehr als 60 Minuten ist das Match verloren. Forfait Sieg 27:0 zu Gunsten des Gegners.

Unentschuldigtes Fernbleiben hat eine Strafe gemäss Finanzreglement 5.6 zur Folge.

Bei einer Anmeldung von mindestens 7 Teams, werden Spiele in zwei Gruppen ausgetragen.

Bis 16 Teams wird halbfina final

Ab 17 Teams viertel, halb final gespielt

Die Meldungen der Resultate der einzelnen Runden, erfolgt durch den Turnierleiter.

Dresscode in den Qualifikationsrunden: Code 3

Dresscode Finalrunde: Code 1

3 Spielmodus

Der Spielmodus ist jeder Spieler eines Teams gegen jeden Spieler des anderen Teams 2 Frames pro Begegnung. Die Aufstellung der Spieler eines Teams ist vor Beginn des Spiels auf dem Matchblatt zu notieren.

Die Begegnungen sind auf dem vorgegebenen Matchblatt zu notieren und in der angegebenen Reihenfolge auszutragen (Kontrolle durch den Turnierleiter).

4 Wertung und Sieger

Ein Sieg zu null gibt 3 Punkte für die Begegnung

Ein Unentschieden gibt 1 Punkt für die Begegnung

Die Mannschaft mit den meisten Punkten gewinnt die Begegnung.

Ein Unentschieden ist dadurch möglich.

Nicht ausführbare Spiele werden als ff mit 0:2 gewertet.

Für die Qualifikation zur Endrunde werden die Punkte aller Begegnungen addiert. Bei Punktegleichheit gelten:

1. Siegpunkte
2. Direktbegegnung
3. Framedifferenz

Die Finals Spiele werden an einem Wochenende ausgetragen. Sollte es bei diesen Begegnungen unentschieden geben, wird wie folgt weiter gespielt: Nummer 1 der einen Mannschaft spielt gegen die Nummer 1 der anderen Mannschaft. Die Nummer 2 gegen die Nummer 2 und die Nummer 3 gegen die Nummer 3, jeweils 1 Frame.

Der Sieger erhält den Titel „Team Schweizermeister“. Die Rangverkündigung der Team SM findet bei der Preisverleihung der CH-Meisterschaften statt.

5 Team SM Saison

Die Saison der Team SM dauert gemäss Verbandsjahr.

6 Preisgeld

70% der Einnahmen durch die Team SM Gebühren wie folgt ausbezahlt:

- | | |
|--------------|-------|
| 1. Rang | 45% |
| 2. Rang | 30% |
| 3. Rang (2x) | 12.5% |

Die Beträge werden anlässlich der Preisverleihung der CH-Meisterschaften ausbezahlt.

7 Team SM Leitung und Turnierleiter

Swiss Snooker bestimmt einen Team SM Verantwortlichen (Leitung). Dieser sowie der Turnierleiter haben folgende Aufgaben:

- Erstellen des Terminkalenders (Leitung)
- Einhalten der Reglemente (Leitung und Turnierleiter)
- Führen der Ranglisten (Leitung)
- Ausfüllen der Spielrapporte (Turnierleiter)
- Einhalten von Terminen (Leitung)
 - Terminverschiebungen unter der Saison müssen spätestens 30 Tage vor dem Termin publiziert werden
- Erste Entscheidungsinstanz bei allfälligen Problemen (Turnierleiter)
- Wahrung der Interessen der Team SM (Leitung und Turnierleiter)

8 Schlussbestimmungen

Dieses Reglement tritt mit seiner Genehmigung durch den Vorstand an dessen Sitzung vom 27. August 2011 in Würenlos mit sofortiger Wirkung in Kraft.

Änderungen dieses Reglements bedürfen der Genehmigung des Vorstands.